

Hickelkasten

Der erste Spieler beginnt.

Er stellt sich auf das Feld ERDE.

Von dort aus wirft er einen flachen Stein in das erste Feld.

Trifft er, darf er loshüpfen.

Verfehlt er den vorgeschriebenen Kasten, ist der nächste Spieler an der Reihe.

Danach hüpfert er Kästchen für Kästchen von der ERDE aus zum HIMMEL.

Das Feld in dem der Stein liegt wird übersprungen.

Nach einer kurzen Ruhepause im HIMMEL, hüpfert er zurück zur ERDE.

Die Kästen der Zahlen 4 und 5 sowie 7 und 8 werden mit einem Grätschsprung zurückgelegt.

Durch dieses Spiel werden die Grobmotorik, Feinmotorik, Gleichgewicht und die kognitiven Fähigkeiten gefördert.

Welcher Spieler schafft zuerst den Weg mit seinem Stein bis in den Himmel?

